

Zwiększanie losowości

Maciej Stankiewicz

Wydział Matematyki, Fizyki i Informatyki UG
Krajowe Centrum Informatyki Kwantowej

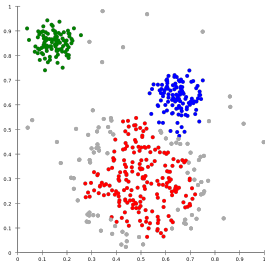
XIII Matematyczne Warsztaty KaeNeMów
Hel, 20-22 maja 2016

Spis treści

- 1 Wstęp
- 2 Podejście klasyczne
- 3 Podejście kwantowe
- 4 Podsumowanie

Do czego potrzebujemy losowości?

Do czego potrzebujemy losowości?



Niezależność od urządzenia

W kryptografii często rozpatrujemy model “device independent” w którym nie ufamy urządzeniom i nie znamy ich struktury wewnętrznej “black box model”. Opieramy się jedynie na statystykach wyników otrzymywanych z urządzenia.

Niezależność od urządzenia

W kryptografii często rozpatrujemy model “device independent” w którym nie ufamy urządzeniom i nie znamy ich struktury wewnętrznej “black box model”. Opieramy się jedynie na statystykach wyników otrzymywanych z urządzenia.

Dobłą praktyką jest to by protokół był jawny!

Źródła “prawie” losowe [1]

Definicja (Źródło Santha-Vazirani)

ϵ -SV source jest dane przez rozkład prawdopodobieństwa $P(x_1, x_2, \dots, x_n, \dots)$ dla ciągów bitów, taki że

$$\frac{1}{2} - \epsilon \leq P(x_i | x_{i-1}, x_{i-2}, \dots, x_1) \leq \frac{1}{2} + \epsilon \quad (1)$$

$$\frac{1}{2} - \epsilon \leq P(x_1) \leq \frac{1}{2} + \epsilon \quad (2)$$

Źródła “prawie” losowe [1]

Definicja (Źródło Santha-Vazirani)

ϵ -SV source jest dane przez rozkład prawdopodobieństwa $P(x_1, x_2, \dots, x_n, \dots)$ dla ciągów bitów, taki że

$$\frac{1}{2} - \epsilon \leq P(x_i | x_{i-1}, x_{i-2}, \dots, x_1) \leq \frac{1}{2} + \epsilon \quad (1)$$

$$\frac{1}{2} - \epsilon \leq P(x_1) \leq \frac{1}{2} + \epsilon \quad (2)$$

Wniosek

- $\epsilon = 0$ - źródło w pełni losowe
- $\epsilon = \frac{1}{2}$ - źródło deterministyczne
- $\epsilon \in (0, \frac{1}{2})$ - źródło częściowo losowe

Klasyczne zwiększanie losowości [1]

Twierdzenie (Klasycznie zwiększanie losowości nie jest możliwe)

Dla każdej funkcji $Ext : \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}$ i każdego ϵ istnieje ϵ -SV source X takie, że $Ext(X)$ jest losowe z błędem nie mniejszym niż ϵ .

Klasyczne zwiększanie losowości [1]

Twierdzenie (Klasycznie zwiększanie losowości nie jest możliwe)

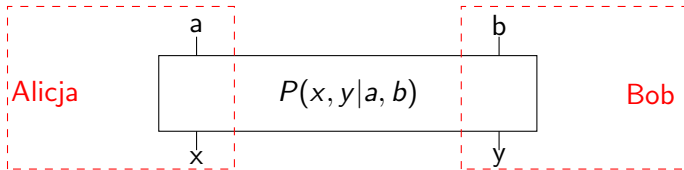
Dla każdej funkcji $Ext : \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}$ i każdego ϵ istnieje ϵ -SV source X takie, że $Ext(X)$ jest losowe z błędem nie mniejszym niż ϵ .

Warto przytoczyć fakt, że mając większą ilość niezależnych SV-source można klasycznie zwiększać losowość.

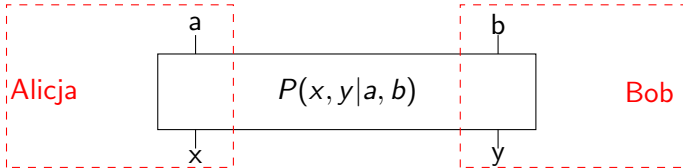
Kwanty

Czy efekty kwantowe mogą pomóc?

Pudełka



Pudełka



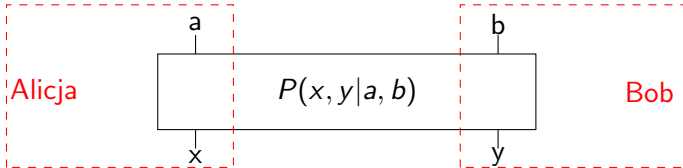
Definicja (Warunek lokalności)

Pudełko jest lokalne jeśli

$$P(x, y | a, b) = \sum_{\lambda} P(x | a, \lambda) P(y | b, \lambda) \quad (3)$$

Gdzie λ opisuje pewną z góry ustaloną, dzieloną losowość.

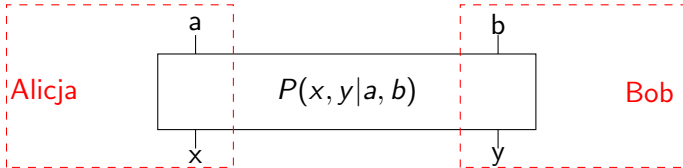
Pudełka



Definicja (Pudełka kwantowe)

Pudełko jest kwantowe jeśli możemy je “zbudować” korzystając z efektów kwantowych ;)

Pudełka

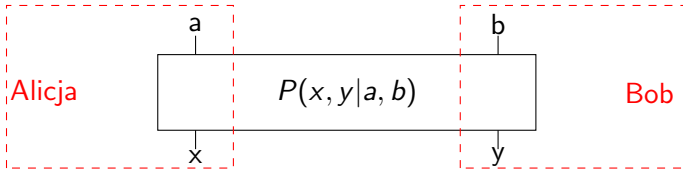


Definicja (Pudełka kwantowe)

Pudło jest kwantowe jeśli możemy je “zbudować” korzystając z efektów kwantowych ;)

Ważne jest to że potrafimy zbudować kwantowe pudła nielokalne.

Pudełka



Definicja (Warunek nie sygnalizacji)

$$\begin{aligned} \forall_{a,b,b',x} \sum_y P(x, y | a, b) &= \sum_y P(x, y | a, b') \\ \forall_{a,a',b,y} \sum_x P(x, y | a, b) &= \sum_x P(x, y | a', b) \end{aligned} \quad (3)$$

Popescu - Rohrlich Box

Definicja (PR-Box)

$$P(x, y|a, b) = \begin{cases} \frac{1}{2} : x \oplus y = ab \\ 0 : \text{w.p.p.} \end{cases} \quad (4)$$

PR-Box i pudła lokalne



PR-Box



X_{00}



X_{01}



X_{10}



X_{11}

Podsumowanie

Podsumowanie

Problemy otwarte:

Korelacje pomiędzy SV i urządzeniem [3].

Poprawa ϵ .

Zmniejszenie liczby urządzeń.

Bibliografia I

- [1] M. Santha and U. V. Vazirani.
Generating quasi-random sequences
from semi-random sources.
Journal of Computer and System Sciences, 33(1):75–87, 1986.
- [2] .R. Colbeck and R. Renner.
Free randomness can be amplified.
Nature Physics, 8(6):450–453, 2012.

Bibliografia II

- [3] H. Wojewodka, F. G. S. L. Brandao, A. Grudka, M. Horodecki, K. Horodecki, P. Horodecki, M. Pawłowski, and R. Ramanathan.

Amplifying the randomness of weak sources correlated with devices.

ArXiv e-prints, January 2016.

Inne tematy badań

Inne tematy badane w kwantowej teorii informacji:

- Kryptografia (szyfrowanie, podpis elektroniczny, wybory, bit commitment)
- Redukcja złożoności komunikacyjnej
- Komputery i algorytmy kwantowe
- Kwantowa korekcja błędów
- Badanie podstaw fizyki i wszechświata
- I wiele innych

Koniec

Dziękuję za uwagę

$$\frac{1}{\sqrt{2}}|\text{cat sitting}\rangle + \frac{1}{\sqrt{2}}|\text{cat lying}\rangle$$